

Règlement Officiel de l'EA SPORTS FOOTBALL CHALLENGE

Tournoi Club

Saison 2008-2009

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Siège social : NEWDY - 17, rue Béranger – 75003 Paris - Tel : 01 42 71 72 52

Le premier tournoi virtuel de football sur FIFA 09 et PlayStation 3

1. Introduction.

2. Les inscriptions.

2.1 Règles Générales.

2.1.2 Internet.

2.1.2 Sur place.

2.2 Documents écrits à signer

3. Le Tournoi de qualification mensuelle.

3.1 Le principe général

3.2 Nombre de participations.

3.3 Paramètres du jeu

3.4 Choix des équipes

3.5 Matériels

4. Finales Mensuelles.

5. Règles de vie et d'arbitrage.

6. Droits d'image et utilisation des informations transmises lors de l'inscription

7. Liste et valeur des lots.

8. Modification du règlement.

9. Le tournoi club

10. Finale nationale

1. Introduction.

La société EA a délégué à la société SPORTLAB GROUP la mise en place de l'EA SPORTS Football Challenge, un tournoi de football virtuel régi par le présent règlement intérieur et toute autre règle qui sera édictée par ses organisateurs (ensemble les « Règles du Jeu »). Ce tournoi offre la possibilité à des joueurs de se confronter sur le jeu vidéo FIFA 09 sur consoles PLAYSTATION 3, telles que fournies par la société SONY. Ce tournoi se déroulera entre le 25 septembre 2008 et le 01 juillet 2009. Pendant cette période, des phases de qualification seront organisées par la société SPORTLAB GROUP afin de déterminer des finalistes. Ces derniers s'affronteront en finale avant le début des matchs officiels des clubs partenaires de l'événement (à ce jour l'Olympique Lyonnais, le Paris Saint Germain, les Girondins de Bordeaux et l'Olympique de Marseille) et ce sur l'ensemble de la saison 2008/2009, le tout selon un calendrier établi par la société NEWDY et mis à la disposition des joueurs.

2. Inscription.

2.1. Règles générales.

La participation à l'EA SPORTS Football Challenge est gratuite et sans aucune obligation d'achat d'aucune sorte. L'EA SPORTS Football Challenge est ouvert à tous sous réserve du respect des Règles du Jeu et en fonction des places disponibles. Les participants disposent de 2 modes d'inscription distincts (via le site Internet www.easportsfc.com ou directement sur place le jour du tournoi de qualification). Un participant préinscrit sur Internet choisi sa date dans la limite des places disponibles selon les sites dans chaque ville. Un participant qui vient s'inscrire sur place, peut choisir sa session dans la limite des places disponibles.

2.1.1 Par internet.

Sur le site www.easportsfc.com, il est possible de se pré-inscrire à l'étape de son choix. La clôture des inscriptions pour une date s'effectue la veille du tournoi, au plus tard à 14 heures.

Les joueurs inscrits sur internet se présentent aux organisateurs avant le

début des sessions (soit à partir de 10h00 et à toutes les heures suivantes jusqu'à 17h00) pour retirer son dossard.

2.1.2 Sur place.

Le jour du tournoi de qualification de l'EA SPORTS Football Challenge, les participants qui ne se sont pas pré-inscrits par internet se présentent à la table d'inscription pour les sessions de la journée. Les inscriptions sur place se déroulent 1h avant la session à laquelle il souhaite. Les inscriptions sont prises dans l'ordre d'arrivée.

Avant leur premier match, les inscrits peuvent s'entraîner sur les bornes disponibles.

2.2 Documents écrits à signer

Lors de l'inscription, les participants devront signer:

- La charte de fair-play et une synthèse du présent règlement du jeu
- Un formulaire par lequel ils autorisent l'utilisation de leur image et des données personnelles qu'ils communiquent.

Les mineurs (moins de 18 ans) doivent être munis d'un document attestant de l'autorisation parentale pour participer à la finale mensuelle.

Sans ce document, le mineur pourra ne pas être autorisé par l'organisateur à effectuer la finale mensuelle.

Après validation de son inscription par les organisateurs du tournoi, le participant se voit remettre un dossard. Il doit impérativement le porter dès son entrée dans les zones « joueurs » et le garder jusqu'à la fin de son parcours dans la compétition. Ce dossard devra être impérativement rendu à l'organisation.

3. Le Tournoi de qualification mensuel

3.1 Principe général

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Siège social : NEWDY - 17, rue Béranger – 75003 Paris - Tel : 01 42 71 72 52

Les compétitions de l'EA SPORTS Football Challenge se déroulent sur une journée. Lors d'une journée de tournoi, il y a entre 6 et 12 sessions au maximum d'une durée maximum de 1h45 chacune.

L'accueil des participants se fait à partir de 09h00. Le tournoi débute à 10h00, sous réserve de modification par les organisateurs.

Le nombre de joueurs maximum est de 64 joueurs par session et au minimum de 2 joueurs.

Tous les matchs sont à élimination directe jusqu'à la finale. A la fin de chaque session est désigné un vainqueur qui se qualifie pour les sessions finale matin et/ou session finale soir en fonction s'il a concouru le matin ou l'après-midi :

Une Session Finale Matin, regroupant les vainqueurs de chaque session du matin est organisée entre 12h et 14h (horaires sujets à modification par les organisateurs) visant à désigner les deux qualifiés pour accéder à la finale mensuelle.

Ainsi une Session Finale Soir, regroupant les vainqueurs de chaque session de l'après-midi est organisée entre 16h et 18h (horaires sujets à modification par les organisateurs) visant à désigner les deux autres qualifiés pour accéder à la finale mensuelle.

De manière exceptionnelle, il est possible qu'un tournoi soit organisé simultanément en deux lieux différents. Il n'y aura alors qu'un seul vainqueur par lieu. Les deux vainqueurs seront alors désignés pour participer à la finale mensuelle.

Dans le cas où il n'y aurait pas assez de joueurs pour les différentes phases des sessions, un tirage au sort sera organisé pour repêcher un ou plusieurs perdants afin d'avoir un nombre de joueurs suffisant pour la mise en place de chacun des tours (2, 4, 8, 16, 32 et 64).

Si un joueur ne se présente pas pour son match, celui-ci est considéré comme perdant et son adversaire se qualifie automatiquement pour le tour suivant.

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Siège social : NEWDY - 17, rue Béranger – 75003 Paris - Tel : 01 42 71 72 52

Les parties se jouent en 2 périodes de 4 minutes chacune, avec tirs au but en cas d'égalité. Si le score est nul à l'issue des 8 minutes de jeu, une séance de 5 tirs au but est organisée. En cas de nouvelle égalité, un tirage au sort est organisé par l'organisation pour désigner le gagnant.

En cas de dysfonctionnement des bornes de jeu, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux personnes rejouent leur partie.

Les 4 finalistes qualifiés pour la finale mensuelle reçoivent une convocation pour leur participation à la finale.

En cas d'impossibilité d'un des quatre participants pour la finale mensuelle, c'est la dernière personne qui aura perdu contre la personne concernée par le désistement lors du tournoi qualificatif qui le remplacera.

3.2 Nombre de participations.

Il n'y a pas de limitation d'inscription aux sessions. Il est possible de participer à plusieurs sessions dans une même journée mais dans la limite des places disponibles, sachant que priorité est donné aux nouveaux inscrits sur les sessions suivantes.

Le nombre de participation aux tournois mensuels est limité à deux pour toute la saison.

Le vainqueur de la finale mensuelle ne peut plus se réinscrire à une autre étape mensuelle, étant déjà qualifié pour la super finale.

3.3 Paramétrages de jeu.

Pour chaque match disputé lors des tournois de qualification et des finales mensuelles, le jeu FIFA 09 est paramétré sur les critères suivants :

- Mode : exhibition
- Temps : par défaut
- Durée d'une période : 4 minutes
 - Nombre de période : 2
- Niveau de jeu : amateur
- Vitesse de jeu : normal
 - Blessures : oui
 - Hors-jeu : oui
 - Cartons : oui
- Score et chrono : oui
- Caméra : TV de base
 - Radar : oui
 - Vibration : oui
- Nombre de remplaçants : 3 maximum

Tout changement de ces paramètres par l'un et/ou l'autre des joueurs entraîne la disqualification du ou des participants. Ces paramètres peuvent être modifiés par l'organisateur au cours de la saison.

Lors de la Finale Nationale, le paramètre blessure sera paramétré sur le critère suivant : non.

3.4 Choix des équipes.

Les participants aux tournois auront le droit de choisir n'importe laquelle des équipes disponibles sur le jeu FIFA 09 mises à leur disposition.

3.5 Matériels

Le tournoi se jouera exclusivement sur le jeu FIFA 09 et les consoles PLAYSTATION 3 fournis par les organisateurs.

Pour chaque tournoi à Paris et à Marseille, 20 bornes équipées du jeu et de la console sont utilisées. Pour chaque tournoi de L'OL Tour et à Bordeaux, 14 bornes équipées du jeu et de la console sont utilisées. Les organisateurs se réservent le droit de modifier le nombre de bornes.

4. Finales mensuelles.

Les 2 finalistes du tournoi qualificatif sont invités par les organisateurs à se présenter lors d'un prochain match à domicile du club de la ville pour jouer la finale. Ils doivent se présenter 2 heures avant le coup d'envoi du match auprès de l'organisation de l'EA SPORTS Football Challenge.

La finale se déroule entre 30 et 60 minutes avant le coup d'envoi du match voire à la mi-temps. Elle se déroule selon les mêmes modalités qu'énoncées au §3.3.

En cas de désistement d'un des deux finalistes (ou documents écrits non retournés), le demi-finaliste qui aura perdu contre le finaliste absent est repêché pour jouer la finale.

Le vainqueur de la finale est déclaré meilleur joueur virtuel du club du mois. Il est automatiquement inscrit pour participer à la super finale de son Club qui aura lieu en fin de saison. Les organisateurs le recontacteront 1 mois à l'avance pour l'informer des modalités de la Super finale Club.

5. Règles de vie et d'arbitrage

Les salles où se dérouleront les tournois sont des zones non-fumeurs. Tout manquement à cette règle, ainsi qu'aux autres règles d'hygiène et de sécurité applicables à la zone en question, entraînera l'exclusion des joueurs et des spectateurs contrevenants.

Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les Règles du Jeu et l'intégrité du matériel.

En cas de comportement violent ou agressif, ou contraire aux Règles du Jeu, les organisateurs peuvent décider d'exclure le joueur mais aussi tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.

Les organisateurs ne sont pas responsables des vols et infractions commis sur le lieu du tournoi, il est donc conseillé aux joueurs et aux spectateurs de garder à portée de vue leur sac et effets personnels.

Une zone « joueurs » sera mise en place autour des bornes de jeu, cette zone est uniquement accessible aux joueurs munis du dossard fourni par

les organisateurs. Il est interdit aux spectateurs de rentrer dans la zone « joueurs ».

Le dossard remis aux joueurs, est porté tout au long du tournoi tant qu'il est encore en lice. Il est rendu à l'organisation après chaque session. En cas de tricherie avérée, (par exemple échange de dossard ou remplacement de personnes), les fautifs sont exclus du tournoi.

6. Droits d'image et utilisation des informations transmises lors de l'inscription

En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne aux organisateurs et à la société EA, le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit, et sur tous supports de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.

Toutes les informations relatives à chacun des participants pourront être exploitées par les organisateurs ainsi que par la société EA et, le tout conformément à la réglementation applicable, en particulier la loi Informatique et Libertés. Les joueurs disposeront d'un droit d'accès et de rectification à leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable.

En outre, le joueur s'engage à signer une charte du fair-play ainsi qu'une synthèse du dit règlement au moment de son inscription.

Par ailleurs, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les Règles du Jeu, d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix, et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.

Les organisateurs déclinent enfin toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

7. Lots (liste et valeurs des lots)

Lors de chaque tournoi qualificatif, les demi-finalistes de chaque session se verront remettre un tee-shirt EA SPORTS Football Challenge.

Les 4 finalistes de chaque tournoi qualificatif sont conviés à jouer, deux par deux, une finale mensuelle en ouverture du match du club de la ville concernée.

Le vainqueur de la finale mensuelle reçoit :

- Un trophée du meilleur joueur virtuel EA SPORTS Football Challenge
 - 2 places pour la date du match de la finale à laquelle il participe
- 1 maillot du club non floqué d'une valeur estimée à 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
- Une PlayStation 3 d'une valeur estimée à 399 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé) à confirmer
 - 1 jeu FIFA 09 d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
 - Il est qualifié pour participer à la « Finale Club » avec l'ensemble des vainqueurs mensuels de son club qui se tiendra en fin de saison.
- En fonction des dispositifs dans chaque club, le vainqueur virtuel du mois pourra recevoir dans le cadre d'une opération de Relations Publiques au sein du club, son trophée et ses dotations.

Le finaliste de la finale mensuelle reçoit :

- Un maillot du club non floqué d'une valeur estimée à 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
 - 1 jeu FIFA 09 d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
 - 2 places pour la date du match de la finale à laquelle il participe

Le vainqueur de chaque Finale Club de chaque club recevra des lots surprises dont la nature et la valeur seront déterminées par les organisateurs en partenariat avec la société EA SPORTS.

8. Modification du règlement

L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier ce présent règlement à sa convenance, celui-ci est affiché et visible lors de l'organisation de toute épreuve de ce tournoi virtuel.

En particulier, l'organisation se réserve le droit de modifier le calendrier et les autres modalités des tournois de qualification et des finales mensuelles en fonction de contraintes liées à l'actualité des clubs de football de Ligue 1, partenaires de ce tournoi.

Toute modification des Règles du Jeu et du calendrier sera communiquée par l'organisation sur le site www.easportsfc.com et par tout autre support qu'elle décidera d'utiliser.

9. Le tournoi club

Ne sont conviés au Tournoi Club que les 8 vainqueurs des 8 finales EASFC ayant eu lieu dans les clubs respectifs du PSG, de l'OM, de l'OL et du FCGB.

Les 8 joueurs présents lors du tournoi s'affrontent dans une compétition type championnat dans les conditions suivantes :

- Match de 4 min
- Pas de prolongations
- Tous les joueurs se rencontrent 1 fois
 - La victoire est à 3 points
 - Le nul est à 1 point
 - La défaite est à 0 point
- En cas d'ex aequo au nombre de point à la fin du championnat, la différence de but départagera les joueurs (si cela ne permet pas de les départager on utilisera la différence de but particulière et en dernier recours un match sera joué pour obtenir un gagnant)
- Interdiction formelle de prendre les équipes All Star et 11 de Légende

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Siège social : NEWDY - 17, rue Béranger – 75003 Paris - Tel : 01 42 71 72 52

9. La Finale nationale

Une finale nationale rassemblant des finalistes dans quatre clubs sera organisée en fin de saison.

Les modalités et conditions de participation seront définies par les organisateurs et publiées sur le site www.easportsfc.com.

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Siège social : NEWDY - 17, rue Béranger – 75003 Paris - Tel : 01 42 71 72 52