

# **Règlement Officiel de EA SPORTS FOOTBALL CHALLENGE**

## **Saison 2009-2010**

# **PREMIER TOURNOI VIRTUEL DE FOOTBALL SUR FIFA10**

## **1. Introduction.**

## **2. Tournois EASFC classique.**

### **2.1 Inscription.**

#### **2.1.1 Règles Générales.**

#### **2.1.2 Sur place.'**

### **2.2 Documents écrits à signer.**

### **2.3 Le Tournoi de qualification mensuel.**

#### **2.3.1 Principe général.**

#### **2.3.2 Nombre de participations.**

#### **2.3.3 Paramètres du jeu.**

#### **2.3.4 Choix des équipes.**

#### **2.3.5 Matériels.**

### **2.4 Finales mensuelles.**

### **2.5 Règles de vie et d'arbitrage.**

### **2.6 Droits d'image et utilisation des informations transmises lors de l'inscription.**

### **2.7 Dotations**

### **2.8 Modification du règlement.**

### **2.9 Le tournoi club.**

## **3. Tournée EASFC.**

## **4. EASFC Online & The Race.**

### **4.1 Tournois online.**

### **4.2 Ladders online.**

### **4.3 FIFA10 The Race.**

### **4.4 Paramètres de jeu Online .**

## **5. La Finale nationale.**

## **1. Introduction.**

La société EA a délégué à la société SPORTLAB GROUP la mise en place de l'EA SPORTS Football Challenge, un tournoi de football virtuel régi par le présent règlement et toute autre règle qui sera édictée par ses organisateurs (ensemble les « Règles du Jeu »). Ce tournoi offre la possibilité à des joueurs de se confronter sur le jeu vidéo FIFA10 sur consoles PLAYSTATION 3. Ce tournoi se déroulera entre le 18 septembre 2009 et le 01 juillet 2010. Pendant cette période, des phases de qualification seront organisées par la société SPORTLAB GROUP afin de déterminer des finalistes. Ces derniers s'affronteront en finale avant le début des matchs officiels des clubs partenaires de l'événement (à ce jour l'Olympique Lyonnais, le Paris Saint Germain, les Girondins de Bordeaux et l'Olympique de Marseille) et ce sur l'ensemble de la saison 2009/2010, le tout selon un calendrier établi par la société NEWDY et mis à la disposition des joueurs. Un mode de qualification online permettra également aux participants de se qualifier directement à la finale nationale. Enfin, tous les participants aux opérations EA SPORTS Football Challenge intégreront automatiquement *FIFA10 The Race*, un classement national des joueurs qui ouvrira également à des qualifications directes pour la finale nationale.

## **2. Tournoi EASFC classique.**

### **2.1 Inscription.**

#### **2.1.1 Règles générales.**

La participation à l'EA SPORTS Football Challenge est gratuite et sans aucune obligation d'achat d'aucune sorte. L'EA SPORTS Football Challenge est ouvert à tous sous réserve du respect des Règles du Jeu et en fonction des places disponibles. Les participants disposent d'un unique mode d'inscription lors des tournois (directement sur place le jour du tournoi de qualification). Un participant qui vient s'inscrire sur place, peut choisir sa session dans la limite des places disponibles.

#### **2.1.2 Organisation sur place.**

Le jour du tournoi de qualification de l'EA SPORTS Football Challenge, tous les participants se présentent à la table d'inscription pour les sessions de la journée. Les inscriptions sur place se déroulent 1h avant la session et sont prises dans l'ordre d'arrivée.

Avant leur premier match, les inscrits peuvent s'entraîner sur les bornes disponibles.

### **2.2 Documents écrits à signer.**

Lors de l'inscription, les participants devront signer un formulaire par lequel ils autorisent l'utilisation de leur image et des données personnelles qu'ils communiquent.

Les mineurs (moins de 18 ans) doivent être munis d'un document attestant de l'autorisation parentale pour participer à la finale mensuelle. Sans ce document, le mineur ne pourra pas être autorisé par l'organisateur à effectuer la finale mensuelle.

Après validation de son inscription par les organisateurs du tournoi, le participant se voit remettre un dossard. Il doit impérativement le porter dès son entrée dans les zones « joueurs » et le garder jusqu'à la fin de son parcours dans la compétition. Ce dossard devra être impérativement rendu à l'organisation.

## **2.3 Le Tournoi de qualification mensuel.**

### **2.3.1 Principe général.**

Les compétitions de l'EA SPORTS Football Challenge se déroulent sur une journée. Lors d'une journée de tournoi, il y a entre 6 et 12 sessions au maximum d'une durée maximum de 1h45 chacune.

L'accueil des participants se fait à partir de 09h00. Le tournoi débute à 10h00, sous réserve de modification par les organisateurs.

Le nombre de joueurs maximum est de 64 joueurs par session et au minimum de 2 joueurs.

Tous les matchs sont à élimination directe jusqu'à la finale. A la fin de chaque session est désigné un vainqueur qui se qualifie pour les sessions finale matin et/ou session finale soir en fonction s'il a concouru le matin ou l'après-midi :

Une Session Finale Matin, regroupant les vainqueurs de chaque session du matin est organisée entre 12h et 14h (horaires sujets à modification par les organisateurs) visant à désigner les deux qualifiés pour accéder à la finale mensuelle.

Ainsi une Session Finale Soir, regroupant les vainqueurs de chaque session de l'après-midi est organisée entre 16h et 18h (horaires sujets à modification par les organisateurs) visant à désigner les deux autres qualifiés pour accéder à la finale mensuelle.

De manière exceptionnelle, il est possible qu'un tournoi soit organisé simultanément en deux lieux différents. Il n'y aura alors qu'un seul vainqueur par lieu. Les deux vainqueurs seront alors désignés pour participer à la finale mensuelle.

Dans le cas où il n'y aurait pas assez de joueurs pour les différentes phases des sessions, un tirage au sort sera organisé pour repêcher un ou plusieurs perdants afin d'avoir un nombre de joueurs suffisant pour la mise en place de chacun des tours (2, 4, 8, 16, 32 et 64).

Si un joueur ne se présente pas pour son match, celui-ci est considéré comme perdant et son adversaire se qualifie automatiquement pour le tour suivant.

Les parties se jouent en 2 périodes de 4 minutes chacune, avec tirs au but en cas d'égalité. Si le score est nul à l'issue des 8 minutes de jeu, une séance de 5 tirs au but est organisée. En cas de nouvelle égalité, un tirage au sort est organisé par l'organisation pour désigner le gagnant.

En cas de dysfonctionnement des bornes de jeu, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux personnes rejouent leur partie.

Les 4 finalistes qualifiés pour la finale mensuelle reçoivent une convocation pour leur participation à la finale.

En cas d'impossibilité d'un des quatre participants pour la finale mensuelle, c'est la dernière personne qui aura perdu contre la personne concernée par le désistement lors du tournoi qualificatif qui le remplacera. Un forfait n'ouvre en aucun cas à un dédommagement par les organisateurs.

### **2.3.2 Nombre de participations.**

Il n'y a pas de limitation d'inscription aux sessions. Il est possible de participer à plusieurs sessions dans une même journée mais dans la limite des places disponibles, sachant que priorité est donnée aux nouveaux inscrits sur les sessions suivantes.

Le nombre de participation aux tournois mensuels est limité à deux pour toute la saison.

Le vainqueur de la finale mensuelle ne peut plus se réinscrire à une autre étape mensuelle, étant déjà qualifié pour la super finale.

### **2.3.3 Paramétrages de jeu.**

Pour chaque match disputé lors des tournois de qualification et des finales mensuelles, le jeu FIFA10 est paramétré sur les critères suivants :

- Mode : exhibition
- Durée d'une période : 4 minutes
- Nombre de période : 2
- Niveau de jeu : semi pro
- Vitesse de jeu : normal
- Blessures : oui
- Hors-jeu : oui
- Cartons : oui
- Score et chrono : oui
- Caméra : TV de base
- Radar : oui
- Vibration : oui
- Nombre de remplaçants : 3 maximum

Tout changement de ces paramètres par l'un et/ou l'autre des joueurs entraîne la disqualification du ou des participants. Ces paramètres peuvent être modifiés par l'organisateur au cours de la saison.

Lors de la Finale Nationale, le paramètre blessure sera paramétré sur le critère suivant : non.

### **2.3.4 Choix des équipes.**

Les participants aux tournois auront le droit de choisir n'importe laquelle des équipes disponibles sur le jeu FIFA10 mises à leur disposition.

### **2.3.5 Matériels.**

Le tournoi se jouera exclusivement sur le jeu FIFA10 et les consoles PLAYSTATION 3 fournis par les organisateurs. En général, 14 bornes sont réservées pour les tournois mais les organisateurs se réservent le droit de modifier le nombre de bornes utilisées.

### **2.4 Finales mensuelles.**

Les 2 finalistes du tournoi qualificatif sont invités par les organisateurs à se présenter lors d'un prochain match à domicile du club de la ville pour jouer la finale. Ils doivent se présenter 2 heures avant le coup d'envoi du match auprès de l'organisation de l'EA SPORTS Football Challenge.

La finale se déroule entre 30 et 60 minutes avant le coup d'envoi du match voire à la mi-temps. Elle se déroule selon les mêmes modalités qu'énoncées au §2.3.3.

En cas de désistement d'un des deux finalistes (ou documents écrits non retournés), le demi-finaliste qui aura perdu contre le finaliste absent est repêché pour jouer la finale.

Le vainqueur de la finale est déclaré meilleur joueur virtuel du club du mois. Il est automatiquement inscrit pour participer à la super finale de son Club qui aura lieu en fin de saison. Les organisateurs le recontacteront 1 mois à l'avance pour l'informer des modalités de la Super finale Club.

### **2.5 Règles de vie et d'arbitrage.**

Les salles où se dérouleront les tournois sont des zones non-fumeurs. Tout manquement à cette règle, ainsi qu'aux autres règles d'hygiène et de sécurité applicables à la zone en question, entraînera l'exclusion des joueurs et des spectateurs contrevenants.

Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les Règles du Jeu et l'intégrité du matériel.

En cas de comportement violent ou agressif, ou contraire aux Règles du Jeu, les organisateurs peuvent décider d'exclure le joueur mais aussi tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.

Les organisateurs ne sont pas responsables des vols et infractions commis sur le lieu du tournoi, il est donc conseillé aux joueurs et aux spectateurs de garder à portée de vue leur sac et effets personnels.

Une zone « joueurs » sera mise en place autour des bornes de jeu, cette zone est uniquement accessible aux joueurs munis du dossard fourni par les organisateurs. Il est interdit aux spectateurs de rentrer dans la zone « joueurs ».

Le dossard remis aux joueurs, est porté tout au long du tournoi tant qu'il est encore en lice. Il est rendu à l'organisation après chaque session.

En cas de tricherie avérée, (par exemple échange de dossard ou remplacement de personnes), les fautifs sont exclus du tournoi.

## **2.6 Droits d'image et utilisation des informations transmises lors de l'inscription.**

En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne aux organisateurs et à la société EA, le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit, et sur tous supports de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.

Toutes les informations relatives à chacun des participants pourront être exploitées par les organisateurs ainsi que par la société EA et, le tout conformément à la réglementation applicable, en particulier la loi Informatique et Libertés. Les joueurs disposeront d'un droit d'accès et de rectification à leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable.

En outre, le joueur s'engage à signer une synthèse du règlement au moment de son inscription.

Par ailleurs, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les Règles du Jeu, d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix, et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.

Les organisateurs déclinent enfin toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

## **2.7 Dotations.**

Lors de chaque tournoi qualificatif, les demi-finalistes de chaque session se verront remettre un tee-shirt EA SPORTS Football Challenge.

Les 4 finalistes de chaque tournoi qualificatif sont conviés à jouer, deux par deux, une finale mensuelle en ouverture du match du club de la ville concernée.

Le vainqueur de la finale mensuelle reçoit :

- Un trophée du meilleur joueur virtuel EA SPORTS Football Challenge
- 2 places pour la date du match de la finale à laquelle il participe
- 1 maillot du club non floqué d'une valeur estimée à 75 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
- Une PlayStation 3 d'une valeur estimée à 299 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
- 1 jeu FIFA10 d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
- Il est qualifié pour participer à la « Finale Club » avec l'ensemble des vainqueurs mensuels de son club qui se tiendra en fin de saison.
  
- En fonction des dispositifs dans chaque club, le vainqueur virtuel du mois pourra recevoir dans le cadre d'une opération de Relations Publiques au sein du club, son trophée et ses dotations.

Le finaliste de la finale mensuelle reçoit :

- Un maillot du club non floqué d'une valeur estimée à 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
- 1 jeu FIFA10 d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
- 2 places pour la date du match de la finale à laquelle il participe

Le vainqueur de chaque Finale Club de chaque club recevra des lots surprises dont la nature et la valeur seront déterminées par les organisateurs en partenariat avec la société EA SPORTS.

## **2.8 Modification du règlement.**

L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier ce présent règlement à sa convenance, celui-ci est affiché et visible lors de l'organisation de toute épreuve de ce tournoi virtuel.

En particulier, l'organisation se réserve le droit de modifier le calendrier et les autres modalités des tournois de qualification et des finales mensuelles en fonction de contraintes liées à l'actualité des clubs de football de Ligue 1, partenaires de ce tournoi.

Toute modification des Règles du Jeu et du calendrier sera communiquée par l'organisation sur le site [www.easports.com](http://www.easports.com) et par tout autre support qu'elle décidera d'utiliser.

## **2.9 Le tournoi club.**

Ne sont conviés au Tournoi Club que les 8 vainqueurs des 8 finales EASFC ayant eu lieu dans les clubs respectifs du PSG, de l'OM, de l'OL et du FCGB.

Les 8 joueurs présents lors du tournoi s'affrontent dans une compétition type championnat dans les conditions suivantes :

- Match de 4 min
- Pas de prolongations
- Tous les joueurs se rencontrent 1 fois
- La victoire est à 3 points
- Le nul est à 1 point
- La défaite est à 0 point
- En cas d'ex aequo au nombre de point à la fin du championnat, la différence de but départagera les joueurs (si cela ne permet pas de les départager on utilisera la différence de but particulière et en dernier recours un match sera joué pour obtenir un gagnant)
- Interdiction formelle de prendre les équipes All Star et 11 de Légende

## **3. Tournée EASFC.**

Une tournée nationale sera organisée entre Mars et Mai 2010. Cette tournée dans différentes villes de France permettra de qualifier un joueur par étape lors des tournois qualificatifs.

## **4. EASFC Online & The Race.**

### **4.1 FIFA10 The Race.**

Toutes les compétitions labélisées EASFC (Classique, Tournée ou Online) donnent accès à des points, répartis selon le classement final de chaque compétition et selon la valeur de la compétition (Bronze, Argent, Or ou Platine).

Le classement de « The Race » ouvre deux perspectives :

- Il permet de définir les différentes têtes de série et chapeaux pour les Finales France, et ainsi d'équilibrer la compétition Finale selon le niveau des joueurs.
- Il permet également d'ouvrir **8 Wild-cards** pour les Finales France. Ainsi, les 8 joueurs les mieux classés dans « The Race » et n'ayant pas obtenu leurs tickets pour les Finales France se qualifient pour ces mêmes Finales.
- Toutes les compétitions EASFC sont classifiées dans ce système de répartition de points comme suit :

<b>Compétition Bronze - 350 Pts - 4 joueurs</b>						
<i>Tournée Nationale</i>						
	Vainqueur	Finaliste	Demi F	Quart F	8eme F	16eme F
Points	200	100	25 (2)	X	X	X

<b>Compétition Argent - 650 Pts - 16 joueurs</b>						
<i>EASFC Classique</i>						
	Vainqueur	Finaliste	Demi F	Quart F	8eme F	16eme F
Points	300	150	60 (2)	10 (4)	5 (8)	X

<b>Compétition Or - 1000 Pts - 32 joueurs</b>						
<i>Tournois Online</i>						
	Vainqueur	Finaliste	Demi F	Quart F	8eme F	16eme F
Points	400	200	80 (2)	20 (4)	10 (8)	5 (16)

<b>Compétition Platine - 1600 Pts - 32 joueurs</b>						
<i>Ladders</i>						
	1er	2eme	3 à 5eme	6 à 8eme	9 à 16eme	17 à 32eme
Points	500	300	100 (3)	60 (3)	20 (8)	10 (16)

#### 4.2 Tournois Online.

**3 Tournois majeurs** sont organisés sur console. Ils ont des durées d'un mois et demi chacun.

1. **Tournoi 1 – Du 02 Novembre 2009 au 20 Décembre 2009**
  - Compétition OR (1000 pts/32 joueurs)
  - **8 Tickets** pour les Finales France
  - Participants : 512 (A confirmer)
2. **Tournoi 2 – Du 04 Janvier 2010 au 21 Février 2010**
  - Compétition OR (1000 pts/32 joueurs)
  - **8 Tickets** pour les Finales France
  - Participants : 512 (A confirmer)
3. **Tournoi 3 – Du 01<sup>er</sup> Mars 2010 au 18 Avril 2010**
  - Compétition OR (1000 pts/32 joueurs)
  - **8 Tickets** pour les Finales France
  - Participants : 512 (A confirmer)

Nombre total de joueurs qualifiés sur les Tournois Online: **24 qualifiés.**

#### 4.3 Ladders Online.

**2 Ladders** sont organisés sur console. Ils ont une durée de 3 mois chacun.

1. **Ladder 1 – Du 05 Octobre 2009 au 31 Décembre 2009**
  - Compétition Platine (1600 pts/32 joueurs)
  - **10 Tickets** pour les Finales France
  - Participants : illimité
2. **Ladder 2 – Du 01<sup>er</sup> Janvier 2010 au 31 Mars 2010**
  - Compétition Platine (1600 pts/32 joueurs)
  - **10 Tickets** pour les Finales France
  - Participants : illimité

Nombre total de joueurs qualifiés sur les Ladders: **20 qualifiés.**

#### 4.4 Paramètres de jeu Online.

Pour chaque match disputé lors des tournois Online, le jeu FIFA10 est paramétré sur les critères suivants :

- Type de match : Sans Classement
- % AB.Maxi : Tou(te)s
- Niveau : Tout Niveau
- Commandes : Tou(te)s
- Vitesse de jeu : Normale
- Partie Personnalisée
- Durée Période : 7

#### 5. La Finale nationale.

Une finale nationale rassemblant les 100 meilleurs joueurs virtuels français qui se sont qualifiés via les tournois classiques, ONLINE ou FIFA10 The Race sera organisée en fin de saison.

Les modalités et conditions de participation seront définies par les organisateurs et publiées sur le site [www.easportsfc.com](http://www.easportsfc.com).