



Règlement Officiel

EA SPORTS FC

Saison 2011-2012

www.easportsfc.com

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Siège social : NEWDY - 17, rue Béranger – 75003 Paris – eamportsfc@sportlabgroup.com

1. Principes et règles de base de l'EA SPORTS FC.

1.1 Principe général.

1.2 Configuration de jeu.

Paramètres de jeu.

Choix des équipes.

1.3 Règles de vie et d'arbitrage.

Généralités.

Spécifiques aux compétitions offline.

Spécifique aux compétitions online.

1.4 Droits d'image et utilisation des informations personnelles.

1.5 Lots (Pyramide et valeurs des lots).

1.6 Modification du règlement.

2. Tournois Clubs.

2.1 Principe général.

Accueil & Inscriptions.

Schéma de compétition.

Documents à remplir et à signer.

Matériel.

2.2. Finales au stade.

3. Compétitions online.

2.1 Principe général.

Inscriptions.

Le schéma de compétition.

4. Tournée EA SPORTS FC.

5. La finale nationale

1. Principes et règles de base de l'EA SPORTS FC

La société Electronic Arts a délégué à la société SPORTLAB GROUP la mise en place de l'EA SPORTS FC, un tournoi de football virtuel régi par le présent règlement intérieur et toute autre règle qui sera édictée par ses organisateurs (ensemble les « Règles du Jeu »).

La compétition s'articule autour de 3 canaux de qualifications pour la Finale Nationale du championnat de France FIFA 12.

- 1) Les tournois clubs offline
- 2) Les compétitions online
- 3) Les Tournées offline

Chaque canal de qualification offre un certain quota de places pour la Finale Nationale. Au total, les 100 meilleurs joueurs seront invités à s'affronter en offline lors de cette grande messe du Football virtuel.

1.1 Principe général

- La participation à l'EA SPORTS FC est gratuite et sans aucune obligation d'achat.
- L'EA SPORTS FC est ouvert à tous sous réserve du respect des Règles du Jeu et en fonction des places disponibles.

1.2 Configuration de jeu

Paramètres de jeu

Pour chaque match disputé dans le cadre de l'EA Sports FC, le jeu FIFA 12 est paramétré sur les critères suivants :

Paramètres	Compétitions offline	Compétition Online
Mode	Exhibition	/
Temps	Par défaut	Par défaut
Durée d'une période	4 minutes	6 minutes
Nombre de période	2	2
Niveau de jeu	International	International
Vitesse de jeu	Normal	Normal
Blessures	Oui	Oui
Hors-jeu	Oui	Oui
Cartons	Oui	Oui
Scores et chrono	Oui	/
Caméra	TV de base	/
Radar	Oui	/
Vibration	Oui	/
Nombre de remplaçants	3 maximum	3 maximum
Assistance puissance passe	Non	Non

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Tout changement de ces paramètres par l'un et/ou l'autre des joueurs entraîne la disqualification du ou des participants.

Choix des équipes

Les participants sont autorisés à sélectionner l'équipe de leur choix, pays ou club (hors équipes de légende).

1.3 Règles de vie et d'arbitrage

Généralités

- Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les Règles du Jeu et l'intégrité du matériel.
- En cas de tricherie avérée, (par exemple échange de dossard ou remplacement de personnes), les fautifs sont exclus de la compétition.

Spécifiques aux compétitions offline

- Les salles où se dérouleront les tournois sont des zones où il est interdit de fumer. Tout manquement à cette règle, ainsi qu'aux autres règles d'hygiène et de sécurité applicables à la zone en question, entraînera l'exclusion des joueurs et des spectateurs contrevenants.
- Les organisateurs se réservent le droit d'exclure tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.
- Les organisateurs ne sont pas responsables des vols et infractions commis sur le lieu du tournoi, il est donc conseillé aux joueurs et aux spectateurs de garder à porter de vue leur sac et effets personnels.
- Une zone joueurs sera mise en place autour des bornes de jeu. Cette zone est uniquement accessible aux joueurs munis du dossard fourni par les organisateurs. Il est interdit aux spectateurs de rentrer dans la zone « joueurs ».
- La chasuble remise aux joueurs, est porté tout au long du tournoi tant qu'il est encore en lice. Il est rendu à l'organisation après chaque session.

Spécifiques aux compétitions online

- Afin de participer aux compétitions online de l'EA SPORTS FC, chaque joueur devra avoir un profil sur le site www.easportsfc.com et avoir indiqué un compte de jeu (PSN) et un email valide.
- Si un joueur a un profil incomplet ou des informations fausses, il pourra être disqualifié des compétitions de l'EA SPORTS FC.
- Afin d'avoir une preuve du résultat d'un match, les deux joueurs doivent avoir activé la réception des rapports de match FIFA 12 et les conserver durant 14 jours.

- En cas de litige, les deux joueurs devront fournir le rapport du match en question. Si ce n'est pas le cas, le match pourra être rejoué ou donné perdu au fautif.
- Aucune réclamation concernant un match ne sera prise en compte si elle n'est pas accompagnée du rapport de match ou de preuves.
- Insultes et violence sont prohibés lors des compétitions online. Un joueur enfreignant cette règle, se verra au minimum exclu des compétitions online pour l'ensemble de la saison.
- Si il y a perte de connexion pendant un match, il faut reprendre le match avec le temps restant. Si un participant, a des joueurs avec cartons rouge et que la connexion est perdue, il faut revenir dans le jeu et faire en sorte que les mêmes joueurs qui avaient les cartons rouges les récupèrent. Ensuite continuez à jouer à partir de ce moment.
- Lors des trophées, la présence du joueurs sur le salon de discussion est obligatoire. Si un joueur n'est pas présent pour son match, il sera forfait.

1.4 Droits d'image et utilisation des informations personnelles

- En s'inscrivant au tournoi, chaque joueur donne aux organisateurs et à la société Electronic Arts le droit d'exploiter librement, à quelque fin que ce soit, et sur tout support de leur choix, son image et les autres attributs de sa personnalité dans le cadre de toute communication liée à cette compétition.
- Toutes les informations relatives à chacun des participants pourront être exploitées par les organisateurs ainsi que par la société EA et, le tout conformément à la réglementation applicable, en particulier la loi Informatique et Libertés.
- Les joueurs disposeront d'un droit d'accès et de rectification à leurs informations nominatives fournies aux organisateurs conformément à la réglementation applicable.
- Par ailleurs, les organisateurs se réservent le droit de modifier ou compléter les Règles du Jeu, d'inscrire ou d'exclure tout joueur de son choix, et d'apporter tout aménagement (y compris toute évolution) à l'organisation et au déroulement du tournoi.
- Les organisateurs déclinent enfin toute responsabilité en ce qui concerne les risques pris par les joueurs inhérents à la pratique des jeux vidéo.

1.5 Lots (Pyramide et valeurs des lots)

Offline

- Les 4 finalistes de chaque tournoi qualificatif sont conviés à jouer, deux par deux, une Finale au stade en ouverture du match du club de la ville concernée.
- Le vainqueur de la finale mensuelle reçoit :
 - Un trophée EA SPORTS FC/Club

- 2 places pour la date du match de la finale à laquelle il participe
 - 1 maillot du club non floqué d'une valeur estimée à 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
 - 1 jeu FIFA 12 d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
 - Il est qualifié pour participer à la Finale Nationale.
 - En fonction des dispositifs dans chaque club, le vainqueur virtuel du mois pourra recevoir dans le cadre d'une opération de Relations Publiques au sein du club, son trophée et ses dotations.
- Le finaliste de la finale mensuelle reçoit :
- Un maillot du club non floqué d'une valeur estimée à 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
 - 1 jeu FIFA 12 d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé)
 - 2 places pour la date du match de la finale à laquelle il participe

Online

- Coupes :
- Les 4 demi-finalistes reçoivent un jeu EA SPORTS au choix d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé) et ils sont qualifiés pour la Finale Nationale.
 - Les 2 finalistes reçoivent une gamme de jeux EA SPORTS d'une valeur de 250 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé).
 - Le vainqueur reçoit une dotation partenaire à déterminer.
- Trophées :
- Les 2 finalistes reçoivent un jeu EA SPORTS au choix d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé).
 - Le vainqueur reçoit une dotation partenaire à déterminer.
- Ligue :
- Les 10 joueurs en 1^{ère} division en fin de saison reçoivent un jeu EA SPORTS au choix d'une valeur de 70 € P.M.E. (Prix Moyen Estimé) et 1 dotation partenaire à déterminer.

1.6 Modification du règlement

- L'équipe organisatrice se réserve le droit de modifier ce présent règlement à sa convenance, celui-ci est affiché et visible lors de l'organisation de toute épreuve de ce tournoi virtuel.
- En particulier, l'organisation se réserve le droit de modifier le calendrier et les autres modalités des tournois de qualification et des finales mensuelles en fonction de contraintes liées à l'actualité des clubs de football de Ligue 1, partenaires de ce tournoi.

- Toute modification des Règles du Jeu et du calendrier sera communiquée par l'organisation sur le site www.easports.com et par tout autre support qu'elle décidera d'utiliser.

Organisation : **SPORTLAB GROUP**

Siège social : NEWDY - 17, rue Béranger – 75003 Paris – [easportsfc@sportlabgroup.com](mailto: easportsfc@sportlabgroup.com)

2. Tournois Clubs

Cette compétition offre la possibilité à des joueurs de se confronter sur le jeu vidéo FIFA 12 sur consoles PLAYSTATION 3, telles que fournies par la société SONY. Cette compétition se déroulera entre les mois de Septembre 2011 et Juin 2012. Pendant cette période, des phases de qualification appelées « Tournois Clubs » au nombre de 4 par club partenaire seront organisées par la société SPORTLAB GROUP afin de déterminer des « Finalistes » qui prendront part à des « Finales au stade », 8 par club. Ces derniers s'affronteront en finale en lever de rideau des matchs officiels des clubs partenaires de l'événement (à ce jour l'Olympique Lyonnais, le Paris Saint Germain, le FC Girondins de Bordeaux et l'Olympique de Marseille) et ce sur l'ensemble de la saison 2011/2012, le tout selon un calendrier établi par la société Sportlab Group et mis à la disposition des joueurs.

2.1 Principe général

Accueil & Inscriptions

- Les tournois Clubs se déroulent sur une journée et l'accueil des participants se fait à partir de 10h00.
- Les participants disposent d'un unique mode d'inscription lors des tournois (directement sur place le jour du tournoi de qualification).
- Le jour du tournoi club, tous les participants se présentent à la table d'inscription pour les sessions de la journée. Les inscriptions sont prises dans l'ordre d'arrivée.
- Les inscriptions aux sessions (voir plus tard) se font alors sur le logiciel ROC ou à la main par les organisateurs et le dispatch des inscrits dans les sessions se fait aléatoirement.
- Avant leur premier match, les inscrits peuvent s'entraîner sur les bornes disponibles.

Le schéma de compétition

- Le tournoi s'organise sous forme de sessions (4 le matin, 4 l'après-midi).
- Chaque session est idéalement composée de 16-24 ou 32 joueurs.
- Une journée se présente de la façon suivante :
 - o 4 sessions le matin ponctuées par une phase finale regroupant entre eux les vainqueurs de chaque session. Cette phase à élimination directe se déroule aux alentours de 13h pour déterminer les 2 Finalistes au stade du matin.
 - o 4 sessions l'après-midi ponctuées par une phase finale regroupant entre eux les vainqueurs de chaque session. Cette phase à élimination directe se déroule aux alentours de 18h pour déterminer les 2 Finalistes au stade de l'après-midi.
- Chaque joueur a le droit de participer à plusieurs sessions. Cependant la priorité revient aux nouveaux arrivants.

- Tous les matchs sont à élimination directe jusqu'à la finale. A la fin de chaque match est désigné un vainqueur qui se qualifie pour le tour suivant de sa session.
- Si un joueur ne se présente pas pour son match, celui-ci est considéré comme perdant et son adversaire se qualifie automatiquement pour le tour suivant.
- Les parties se jouent en 2 périodes de 4 minutes chacune. Si le score est nul à l'issue des 8 minutes de jeu réglementaires, une séance de tirs au but est organisée.
- En cas de dysfonctionnement des bornes, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux joueurs puissent reprendre leur partie. Si le dysfonctionnement est radical et empêche le match de redémarrer, alors le match doit être relancé au début.
- Les 4 finalistes qualifiés pour la Finale au stade reçoivent une convocation pour leur participation à la finale.
- En cas d'impossibilité, pour l'un ou l'autre des joueurs, de se rendre à sa finale, c'est la dernière personne qui aura perdu contre la personne concernée par le désistement (appelé Suppléant) lors du tournoi qualificatif qui le remplacera.

Documents à remplir et à signer

- La fiche d'inscription
- La feuille nommée « Autorisation parentale / Droits à l'image » si le joueur qualifié pour la Finale au stade est majeur. S'il est mineur, il devra la faire remplir par ses parents et l'envoyer à l'organisateur en amont de sa Finale au stade. Les mineurs (moins de 18 ans) doivent être munis d'un document attestant de l'autorisation parentale pour participer à la finale mensuelle. Sans ce document, le mineur pourra ne pas être autorisé par l'organisateur à effectuer la finale mensuelle.

Après validation de son inscription par les organisateurs du tournoi, le participant se voit remettre une chasuble. Il doit impérativement le porter dès son entrée dans les zones « joueurs » et le garder jusqu'à la fin de son parcours dans la compétition. Ce dossard devra être impérativement rendu à l'organisation.

Matériel

- Le tournoi se jouera exclusivement sur le jeu FIFA 12 et sur les bornes PLAYSTATION 3 fournies par les organisateurs.
- En cas de dysfonctionnement des bornes, l'organisation mettra à disposition des joueurs un nouveau matériel pour que les deux joueurs puissent reprendre leur partie. Si le dysfonctionnement est radical et empêche le match de redémarrer, alors le match doit être relancé au début.

2.2 Finales au stade

- Les 2 finalistes du tournoi qualificatif sont invités par les organisateurs à jouer leur finale lors d'un match à domicile du club déterminé en amont.
- Les joueurs doivent se présenter 2 heures avant le coup d'envoi du match réel au lieu déterminé par l'organisateur lors du brief d'avant opération (fait par téléphone en début de semaine).
- Chaque joueur doit être muni de sa pièce d'identité et de son « autorisation parentale / droits à l'image » si elle n'a pas pu être envoyée auparavant, pour une raison précise.
- En cas de désistement d'un des finalistes, c'est son suppléant – désigné lors du tournoi de qualification – qui prendra sa place.
- Le match est régi par les règles de base de l'EA SPORTS FC Tournoi Club, à une différence près :
 - Caméra : Dynamique V2
- Le vainqueur de la finale est automatiquement inscrit pour participer à la Finale Nationale de l'EA SPORTS FC.

3. Compétitions Online

Cette compétition offre la possibilité à des joueurs de se confronter sur le jeu vidéo FIFA 12 sur consoles PLAYSTATION 3, telles que fournies par la société SONY. Cette compétition se déroulera entre les mois d'Octobre 2011 et Juin 2012. Pendant cette période, des compétitions online qualificatives pour la finale nationale seront organisées par la société SPORTLAB GROUP.

3.1 Principe général

Inscriptions

Les inscriptions pour l'ensemble des tournois online se font uniquement via le site internet www.easportsfc.com

Le schéma de compétition

- Les compétitions en ligne sont au nombre de trois
 - o **La coupe**
- Prévues pour une durée d'un mois et demi, la coupe sera organisée à trois reprises sur l'ensemble de la saison.
- Elle regroupera entre 512 et 1024 joueurs et sera régie par le principe de l'élimination directe.
- Elle permettra de remporter des dotations (cf. Partie 1.5), des points The Race ainsi que des qualifications pour la finale nationale.
- o **Le trophée**
- Egalement régi par le principe de l'élimination directe, le Trophée se veut plus ponctuel et plus convivial.
- Les trophées permettront de remporter des points The Race mais aussi des cadeaux liés au thème de la compétition ou de l'actualité.
- o **La Ligue**
- Cette compétition unique se déroule sous forme de championnat, selon des règles préétablies par l'équipe de l'EA SPORTS FC.
- Elle est constituée de plusieurs divisions de niveau, comme suit :
 - Division 1 composée d'1 poule de 10 joueurs
 - Division 2 composée de 2 poules de 10 joueurs chacune
 - Division 3 composée de 4 poules de 10 joueurs chacune
 - Division 4 composée de 8 poules de 10 joueurs chacune

Sur l'ensemble de la saison, une session se déroulera tous les mois et tous les joueurs d'une même poule se rencontreront. A l'issue d'une session les deux premiers de chaque poule accèdent à la division supérieure et les quatre derniers de chaque poule sont rétrogradés dans la division inférieure.

Comme pour la Coupe, la Ligue sera l'occasion pour vous de gagner des cadeaux, des points The Race mais aussi et surtout de vous qualifier pour la finale nationale regroupant les 100 meilleurs joueurs du jeu FIFA 12.

4. Tournée EA SPORTS FC

- 1 tournée nationale en centres de Foot5, dont les dates restent à confirmer, se déroulera à partir de janvier 2012.
- Le règlement qui y sera appliqué sera celui de l'EA SPORTS FC offline.

5. La finale nationale

- La Finale Nationale sera disputée à la fin de la saison, à une date déterminée ultérieurement. Le lieu de cette finale reste également à déterminer.
- Modes de qualifications :
 - . Tournois clubs : les 32 vainqueurs des finales aux stades sont automatiquement qualifiés.
 - . Compétitions online : les 12 demi-finalistes des Coupes et les 10 joueurs présents en 1^{ère} division à la fin de la saison sont automatiquement qualifiés.
 - . Tournée : le nombre de qualifiés par étape reste à déterminer.
 - . The Race : l'organisation se réserve le droit de procéder à un repêchage dans le classement général The Race, le nombre de repêché sera déterminé en fonction du nombre de qualifiés directs et de leur disponibilité.